

It would have been a better idea to assign a complete semester for the project, and concentrate on teaching the concepts and Syntax / Semantics of Eiffel. Just to get the feel of programming in Eiffel first, before using it in a "real" environment! → Environment ≠ Flat-Hunt

Englisch als Unterrichtssprache war nicht verständlich. Auch für die Leute, die gut Englisch können. Und die deutschen Übersetzungen der Folien hatten wir erst am Ende Dezember. Im Skript fehlen immer noch mehrere Seiten.

- Die Vorlesung sollte auf DEUTSCH sein, wenn sie als solche im Vorlesungsverzeichnis ist !!!

Ein vordefiniertes Softwaresystem ^(wie Flat-Unit) hat viele Programmier-
Neulinge überwältigt!
Der Ansatz, direkt mit OO-Prinzipien eine Sprache zu lernen finde
ich unlogisch und "unpedagogisch" (zudgestrichelt)

PS: C++ >>>> Eiffel

Zu wenig Dokumentation zu FlatUnit, zu wenig
Kommentare innerhalb des Programms.
Pre / Postcondition in anderen gängigen Programmiersprachen
nicht vorhanden, daher sollte man diese Sprachkonstrukte
nicht als Selbstverständlichkeit einführen

Englisch als Unterrichtssprache war nicht verständlich.
Auch für die Leute, die gut Englisch können.
Und die deutschen Übersetzungen der Folien hatten
wir erst am Ende Dezember.
Im Skript fehlen immer noch mehrere Seiten.

- Touch of Class sollte fertiggestellt sein und nicht in der Rohfassung
- Das Buch (in Arbeit) von B. Meyer "Giffl - The Language" ^{3rd edition} fand ich sehr nützlich, es sollte auf der homepage (se. inf) verlinkt sein
- der top-down ^(mit Präfront) approach ist für Anfänger nicht so geeignet
- evtl. ein spezieller Einführungstag für Anfänger machen

sehr sehr engagierte Prof.

leider konnte die Annäherung des Vorlesungsniveaus (bei Abwesenheit des Prof) in den Vertiefungsvorlesungen nicht klappt

Zum Teil wurde das versprochene Material (Papers) nicht ~~Zeit~~ zeitnah ins Netz gestellt (manches gar nicht!)